1. **印刷机声音**：这是游戏中最重要的声音之一。需要捕捉活字印刷机运转时的声音，包括活字的碰撞、印刷机的运转和机械声音。
2. **纸张声音**：印刷机在纸张上工作时，需要捕捉纸张滑过印刷滚轮的声音。
3. **油墨声音**：当印刷机将油墨应用于活字和纸张时，需要适当的油墨传输声音。
4. **页面翻动声音**：如果游戏内有书页翻动的功能，需要适当的翻页声音。
5. **历史环境音效**：根据游戏的情境，你可能需要背景音效来营造历史环境，如街头的人声、鸟鸣、街灯的嗡嗡声等。
6. **对话和解说声音**：计划在游戏内加入对话或解说，需要适当的声音效果来支持这些元素。
7. **音效提示**：为了提高用户体验，可以考虑添加一些音效提示，如按钮点击声、成功完成任务的音效等。
8. **背景音乐**：虽然不是声音效果，但背景音乐可以增强游戏的氛围和情感，可以选择古典音乐或其他适当的音乐来配合游戏。
9. **特殊效果声音**：根据游戏的特点，可能需要一些特殊效果的声音，如活字碰撞的声音或任务完成的音效。
10. **界面音效**：为游戏内的菜单、按钮和交互元素添加合适的音效，以增强用户体验。